

Handbuch: Ergebniserfassung Matchplay

Anleitung für Spielerinnen und Spieler zur Nutzung der
Score-Erfassungsseite im Matchplay-Modus

Wichtiger Hinweis, bevor du startest

Um Ergebnisse erfassen zu können, benötigst du einen persönlichen, gesicherten Link, den dir der Administrator des Live-Scorings zur Verfügung stellt. Diesen Link kannst du nicht erraten oder selbst erzeugen.

Für jedes Turnier und jedes Event wird ein neuer, eigener Link vergeben. Ein Link aus einem früheren Turnier funktioniert bei einem neuen Turnier nicht mehr - frage im Zweifel deinen Administrator nach dem aktuell gültigen Link.

Das Beispiel in diesem Handbuch verwendet den Spieler Thomas Meier mit Startzeit 08:00 Uhr.

1. Anmeldung

Schritt 1: Über den Link anmelden

Öffne auf deinem Smartphone oder Tablet den Link, den du vom Administrator erhalten hast (Beispiel für dieses Handbuch: https://demo.golf-livescoring24.de/?gls_login=1&t;=Zh6GiaaoCeq2o1UNMTETUvyx6hiqo5X). Du gelangst direkt zur Anmeldeseite deines Matches. In diesem Beispiel meldet sich Thomas Meier für sein Match mit Startzeit 08:00 Uhr an.

Clubmeisterschaft Matchplay 2026

Bitte melde dich mit deiner Startzeit und deinem Namenscode an, um Ergebnisse für dein Match einzutragen.

Startzeit deiner Gruppe (z. B. 09:10)

08:00 AM



1. Buchstabe Vorname + Nachname (ohne Leerzeichen), z. B. "jmueller"

tmeier

Anmelden

1

2

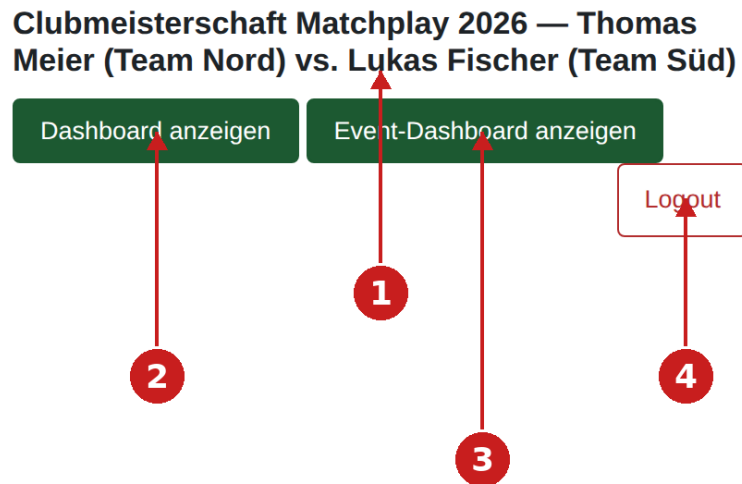
3

- 1 - Trage die Startzeit deiner Gruppe ein (z. B. 08:00).
- 2 - Trage deinen Namenscode ein: 1. Buchstabe deines Vornamens + Nachname, ohne Leerzeichen und Umlaute klein geschrieben (aus „Thomas Meier“ wird „tmeier“).
- 3 - Tippe auf „Anmelden“.

2. Die Erfassungsseite im Überblick

Schritt 2: Der Kopfbereich der Erfassungsseite

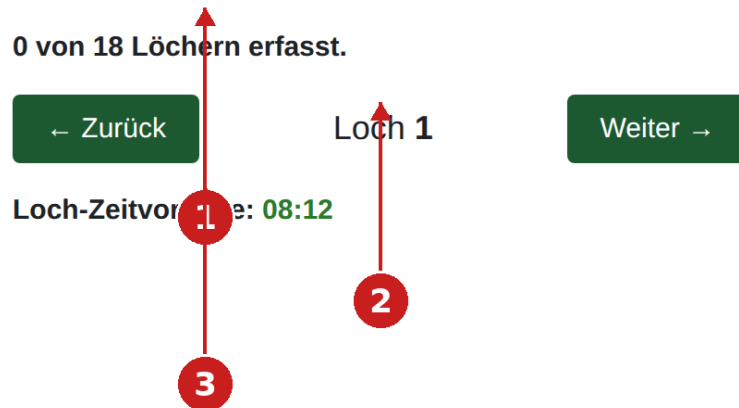
Nach der Anmeldung siehst du oben, gegen wen du spielst, sowie vier ständig verfügbare Funktionen.



- 1 – Der Match-Titel zeigt dir jederzeit, wer gegen wen spielt (hier: Thomas Meier, Team Nord, gegen Lukas Fischer, Team Süd).
- 2 – „Dashboard anzeigen“ öffnet die Live-Ansicht deines eigenen Matches (Schritt 5).
- 3 – „Event-Dashboard anzeigen“ öffnet den Gesamtstand aller Teams über das ganze Event hinweg (nur sichtbar, wenn dein Turnier zu einem Event gehört).
- 4 – „Logout“ meldet dich vollständig ab (siehe Hinweis am Ende dieses Handbuchs).

Schritt 3: Fortschritt, Lochwahl und Zeitlimit

Darunter siehst du, wie viele Löcher bereits erfasst sind, kannst zwischen den Löchern wechseln und siehst - falls der Administrator ein Zeitlimit je Loch hinterlegt hat - die Uhrzeit, bis zu der das aktuelle Loch fertig gespielt sein sollte.

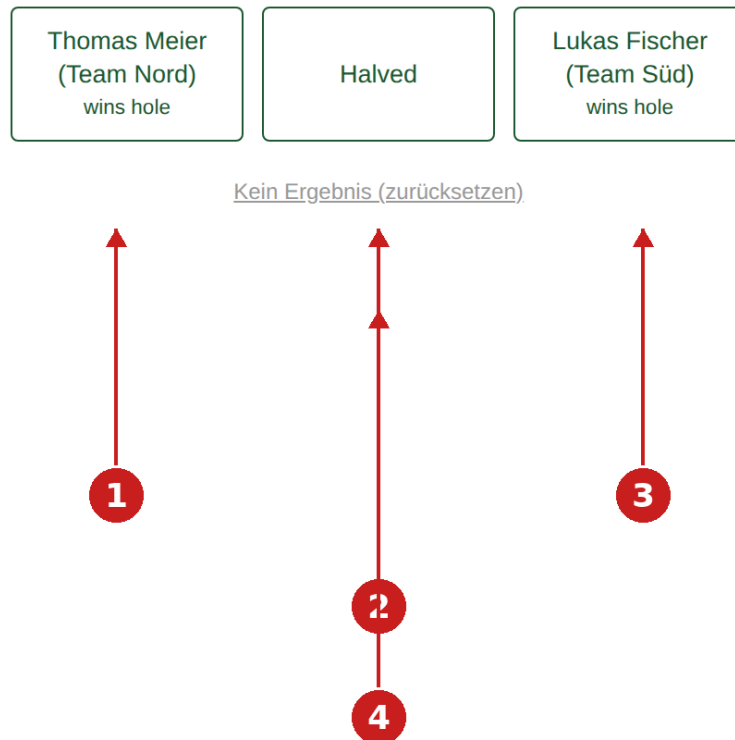


- 1 - Fortschritt: wie viele der insgesamt 18 Löcher bereits ein Ergebnis haben.
- 2 - Das aktuell angezeigte Loch - mit „← Zurück“ und „Weiter →“ wechselst du zwischen den Löchern.
- 3 - Zeitlimit für dieses Loch: grün bedeutet, du liegst in der Zeit, rot bedeutet, die Zeit ist bereits überschritten.

3. Ergebnisse eintragen

Schritt 4: Loch-Ergebnis eintragen

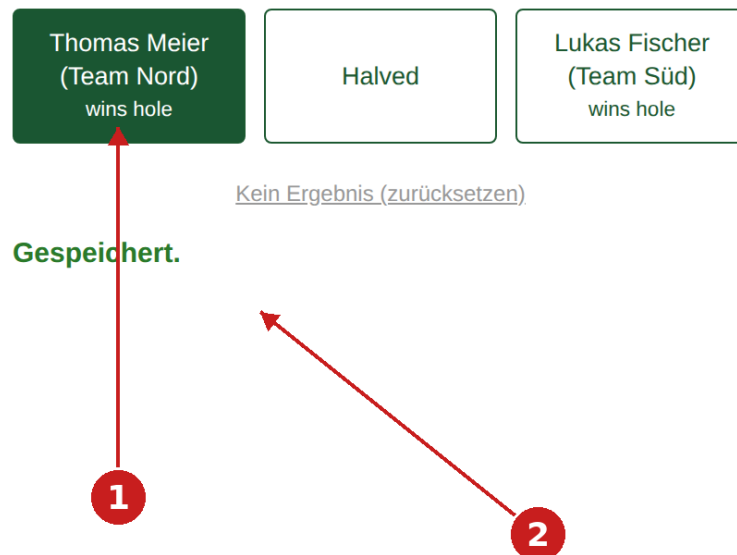
Beim Matchplay trägst du für jedes Loch kein Schlagergebnis ein, sondern nur, welche Seite das Loch gewonnen hat - oder ob es geteilt (halbiert) wurde. Drei große Buttons stehen dafür bereit.



- 1 - Thomas Meier (Team Nord) hat auf diesem Loch weniger Schläge gebraucht und gewinnt es.
- 2 - Beide Seiten hatten die gleiche (Netto-)Schlagzahl - das Loch wird geteilt.
- 3 - Lukas Fischer (Team Süd) gewinnt das Loch.
- 4 - Hast du dich vertippt, setzt dieser Link das Ergebnis dieses Lochs komplett zurück.

Schritt 5: Bestätigung nach der Eingabe

Ein Tipp auf einen der drei Buttons speichert sofort - ganz ohne zusätzlichen Speichern-Button. Der gewählte Button wird grün hervorgehoben, und unten erscheint eine kurze Bestätigung.



- 1 - Grüne Hervorhebung zeigt das aktuell gespeicherte Ergebnis für dieses Loch.
- 2 - „Gespeichert.“ bestätigt die erfolgreiche Übertragung.

Schritt 6: Zum nächsten Loch weitergehen

Über „Weiter →“ (oben oder unten auf der Seite) gelangst du zum nächsten Loch. Der Fortschrittszähler zählt automatisch mit. Im Beispiel wird Loch 2 als „Halved“ (geteilt) eingetragen.

2 von 18 Löchern erfasst.

← Zurück

Loch 2

Weiter →

Loch-Zeitvorgabe: 08:24

Thomas Meier
(Team Nord)
wins hole

Halved

Lukas Fischer
(Team Süd)
wins hole

[Kein Ergebnis \(zurücksetzen\)](#)

Gespeichert.

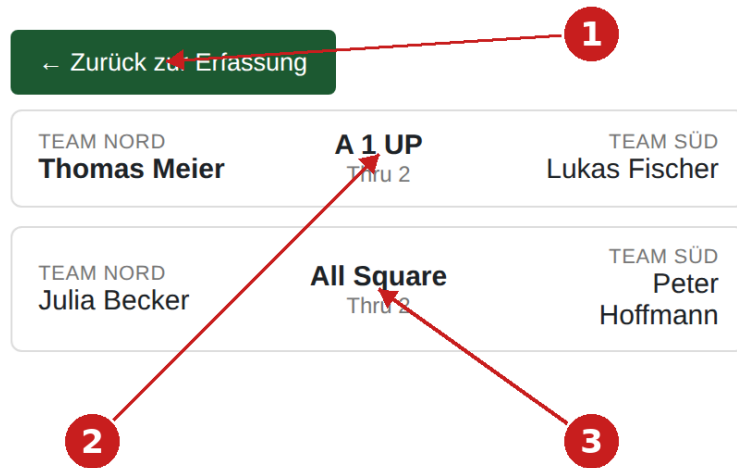


- 1 - Die Lochanzeige wechselt automatisch zum nächsten Loch.
- 2 - „Halved“ ist jetzt für Loch 2 ausgewählt und gespeichert.

4. Das Dashboard nutzen

Schritt 7: Das eigene Match-Dashboard

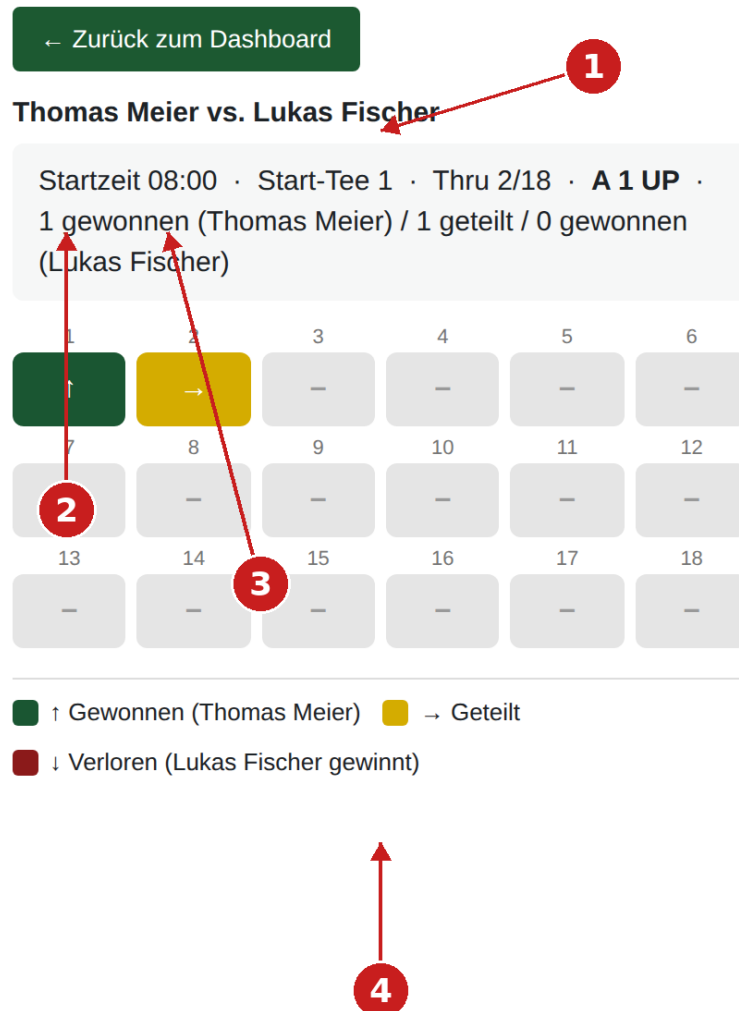
Über den Button „Dashboard anzeigen“ siehst du jederzeit den aktuellen Spielstand deines Matches und der anderen Matches des Turniers - live, ohne die Seite neu laden zu müssen.



- 1 - Zurück zur Erfassungsseite, um weitere Löcher einzutragen.
- 2 - Dein eigenes Match: hier steht „A 1 UP“ - Thomas Meier führt nach 2 gespielten Löchern mit 1 Loch Vorsprung.
- 3 - Weitere Matches desselben Turniers werden ebenfalls angezeigt.

Schritt 8: Loch-für-Loch-Details ansehen (optional)

Tippst du auf eine Match-Karte, siehst du das Ergebnis jedes einzelnen Lochs grafisch dargestellt: ein Pfeil nach oben für ein gewonnenes Loch, ein waagerechter Pfeil für ein geteiltes Loch, ein Pfeil nach unten für ein verlorenes Loch. Über „Zurück zum Dashboard“ kommst du wieder zur Übersicht.



- 1 - Zusammenfassung des bisherigen Spielstands in einer Zeile.
- 2 - Grüner Pfeil nach oben: dieses Loch wurde gewonnen.
- 3 - Gelber waagerechter Pfeil: dieses Loch wurde geteilt.
- 4 - Die Farb-Legende darunter erklärt alle verwendeten Symbole - diese Farben und Symbole sind immer gleich, egal welches Match du dir ansiehst.

5. Abmelden

Wenn du fertig bist oder das Gerät wechselst, tippe oben rechts auf „Logout“. Damit wirst du vollständig abgemeldet - auch wenn du danach im Browser auf „Zurück“ tippst, gelangst du nicht wieder in die Erfassungsseite, sondern musst dich über den Link

erneut anmelden. Das schützt davor, dass jemand anderes über dein Gerät versehentlich Ergebnisse für dich einträgt.